

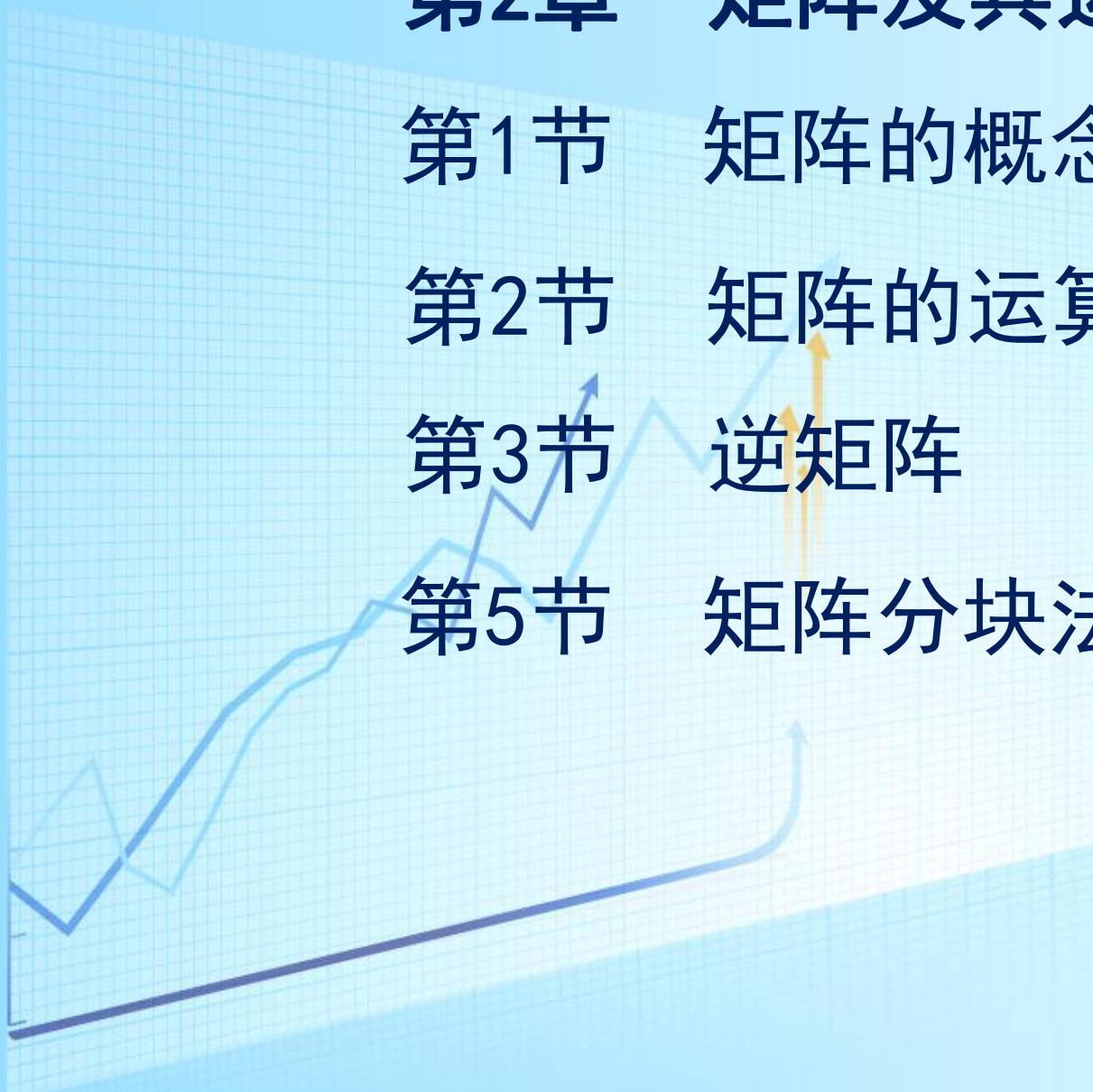
第2章 矩阵及其运算

第1节 矩阵的概念

第2节 矩阵的运算

第3节 逆矩阵

第5节 矩阵分块法



第1节 矩阵的概念

一、线性方程组

二、矩阵的定义

三、特殊矩阵

四、小结

二、矩阵的定义

由 $m \times n$ 个数 a_{ij} ($i = 1, 2, \dots, m; j = 1, 2, \dots, n$)
排成的 m 行 n 列的数表

$$\begin{array}{cccc} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{array}$$

称为 $m \times n$ 矩阵. 简称 $m \times n$ 矩阵. 记作

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{m1} & a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

矩阵 A 的
(m, n)元

简记为 $A = A_{m \times n} = (a_{ij})_{m \times n} = (a_{ij})$. a_{ij} 称为 A 的元素.

- (1) 元素是**实数**的矩阵称为**实矩阵**,
- (2) 元素是**复数**的矩阵称为**复矩阵**.

例如 $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 & 5 \\ -9 & 6 & 4 & 3 \end{pmatrix}$ 是一个 2×4 实矩阵,

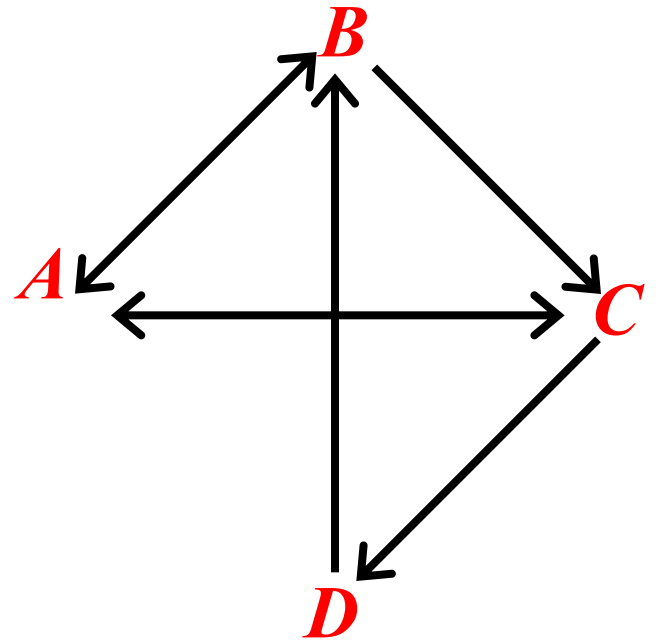
$\begin{pmatrix} 13 & 6 & 2i \\ 2 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 2 \end{pmatrix}$ 是一个 3×3 复矩阵,

$(2 \ 3 \ 5 \ 9)$ 是一个 1×1 矩阵.

$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix}$ 是一个 3×1 矩阵, (4) 是一个 1×1 矩阵,

矩阵举例

例1 某航空公司在 A 、 B 、 C 、 D 四座城市之间开辟了若干航线，四座城市之间的航班图如图所示，箭头从始发地指向目的地。



城市间的航班图情况可用表格表示：

目的地

	A	B	C	D
A		✓	✓	
B	✓		✓	
C	✓			✓
D		✓		

始发地

其中 ✓ 表示有航班

	<i>A</i>	<i>B</i>	<i>C</i>	<i>D</i>
<i>A</i>		✓	✓	
<i>B</i>	✓		✓	
<i>C</i>	✓			✓
<i>D</i>		✓		

为了便于用相关问题的研究，把表中的✓改成**1**，空白地方填上**0**，就得到一个**数表**：

0	1	1	0
1	0	1	0
1	0	0	1
0	1	0	0

目的地

始发地

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

这个**矩阵**反映了四个城市之间交通联接的情况。

从变量 x_1, x_2, \dots, x_n 到变量 y_1, y_2, \dots, y_m 线性变换:

$$\begin{cases} y_1 = a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n, \\ y_2 = a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n, \\ \dots \dots \dots \dots \dots \dots \dots \\ y_m = a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n. \end{cases}$$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

系数矩阵

线性变换与矩阵之间存在着一一对应关系.

例如 线性变换

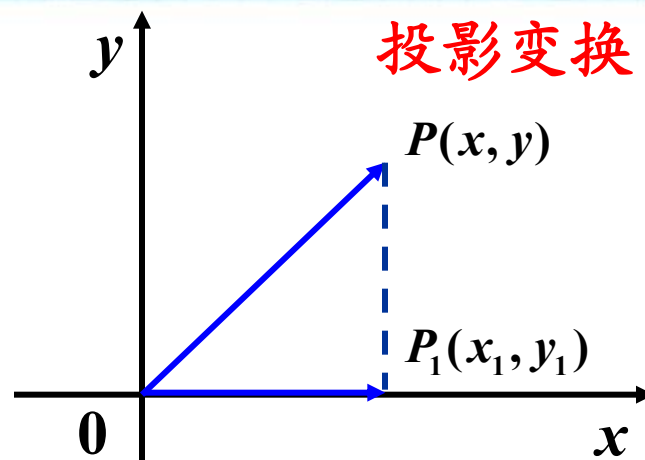
$$\begin{cases} y_1 = x_1, \\ y_2 = x_2, \\ \dots\dots\dots \\ y_n = x_n \end{cases} \text{ 称为恒等变换.}$$

$$\begin{cases} y_1 = x_1, \\ y_2 = x_2, \\ \dots\dots\dots \\ y_n = x_n \end{cases} = \begin{cases} y_1 = \mathbf{1} \cdot x_1 + \mathbf{0} \cdot x_2 + \dots + \mathbf{0} \cdot x_n, \\ y_2 = \mathbf{0} \cdot x_1 + \mathbf{1} \cdot x_2 + \dots + \mathbf{0} \cdot x_n, \\ \dots\dots\dots \\ y_n = \mathbf{0} \cdot x_1 + \mathbf{0} \cdot x_2 + \dots + \mathbf{1} \cdot x_n \end{cases}$$

对应 \longleftrightarrow $\begin{pmatrix} \mathbf{1} & \mathbf{0} & \dots & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & \mathbf{1} & \dots & \mathbf{0} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ \mathbf{0} & \mathbf{0} & \dots & \mathbf{1} \end{pmatrix}$ 单位阵 E_n

例如 2阶方阵

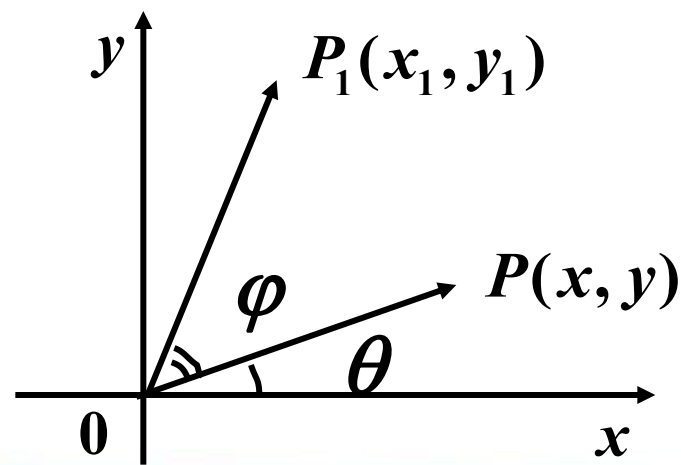
$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \xleftrightarrow{\text{对应}} \begin{cases} x_1 = x, \\ y_1 = 0. \end{cases}$$



例如 2阶方阵

$$\begin{pmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi \\ \sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix} \xleftrightarrow{\text{对应}} \begin{cases} x_1 = \cos \varphi x - \sin \varphi y, \\ y_1 = \sin \varphi x + \cos \varphi y. \end{cases}$$

以原点为中心逆时针
旋转 φ 角的旋转变换



三、特殊矩阵

(1) 元素全为零的矩阵称为零矩阵, $m \times n$ 零矩阵记作 $O_{m \times n}$ 或 O .

注意 不同阶数的零矩阵是不相等的。

例如

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \neq (0 \quad 0 \quad 0 \quad 0).$$

(2) 只有一行的矩阵

$$A = (a_1, a_2, \cdots, a_n),$$

称为行矩阵(或行向量)。

只有一列的矩阵

$$B = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}, \quad \text{称为列矩阵(或列向量)}。$$

(3) 行数与列数都等于 n 的矩阵 A , 称为 n 阶方阵, 也可记作 A_n 。

主对角线

$$A_n = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

副对角线

例如 $\begin{pmatrix} 13 & 6 & 2i \\ 2 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 2 \end{pmatrix}$ 是一个3阶方阵。

(4) 三角方阵：非零元素只出现在主对角线及其上的方阵称为上三角方阵；非零元素只出现在主对角线及其下的方阵称为下三角方阵。

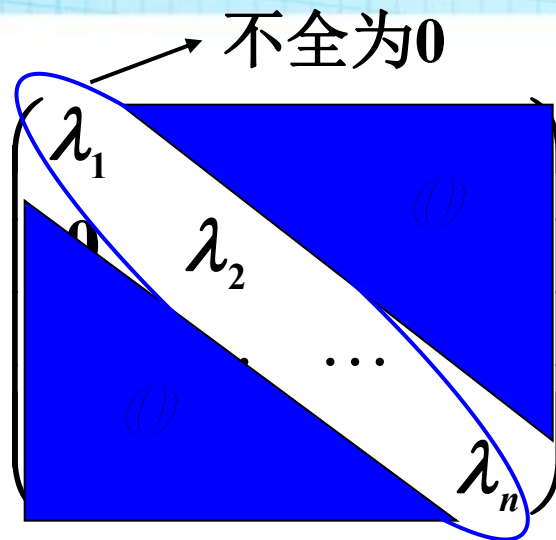
上三角方阵：

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ \mathbf{0} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ \mathbf{0} & \mathbf{0} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

下三角方阵：

$$B = \begin{pmatrix} a_{11} & \mathbf{0} & \cdots & \mathbf{0} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & \mathbf{0} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

(5) 形如



的方阵, 称为对角矩阵(或对角阵)。

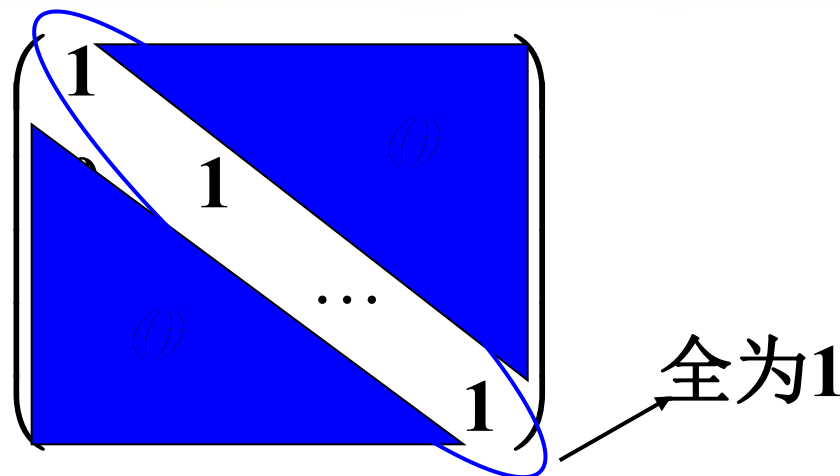
记作 $A = \text{diag} (\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n)$

(6) 数量方阵: 主对角线上是相同的非零元素, 其余元素全为零的方阵称为数量方阵, 即

$$A = \begin{pmatrix} a & \mathbf{0} & \cdots & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & a & \cdots & \mathbf{0} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ \mathbf{0} & \mathbf{0} & \cdots & a \end{pmatrix}$$

(7) 单位矩阵

方阵 $E = E_n =$



称为**单位矩阵**（或**单位阵**）。

(8) 对称方阵：对于 n 阶方阵，如果 $a_{ij} = a_{ji}$ ，则称之为对称方阵，如：

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & -4 \\ 2 & 5 & -7 & 0 \\ 3 & -7 & 3 & -2 \\ -4 & 0 & -2 & 0 \end{pmatrix}$$

例3 天气的马尔可夫链：将某地区的天气状态分为3种：晴，阴和有雨。若今天阴，则明天晴的概率为0.5，阴的概率为0.25，有雨的概率为0.25。如果今天晴，或今天有雨，则明天天气会出现另外的概率。其概率一般能通过本地区以往几年天气变化的趋势数据确定，可用矩阵来表示，如：

$$A = \begin{matrix} \text{(今天)} & \text{晴} & \text{阴} & \text{雨} & \text{(明天)} \\ \left(\begin{array}{ccc} 0.75 & 0.5 & 0.25 \\ 0.125 & 0.25 & 0.5 \\ 0.125 & 0.25 & 0.25 \end{array} \right) & \text{晴} \\ & \text{阴} \\ & \text{雨} \end{matrix}$$

注： 矩阵中的概率称为转移概率，矩阵称为转移矩阵。

1. 两个矩阵的行数相等，列数相等时，称为**同型矩阵**。

例如 $\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 5 & 6 \\ 3 & 7 \end{pmatrix}$ 与 $\begin{pmatrix} 14 & 3 \\ 8 & 4 \\ 3 & 9 \end{pmatrix}$ 为同型矩阵。

2. 两个矩阵 $A = (a_{ij})$, $B = (b_{ij})$ 为同型矩阵，并且对应元素相等，即

$$a_{ij} = b_{ij} \quad (i = 1, 2, \dots, m; j = 1, 2, \dots, n),$$

则称**矩阵A与B相等**，记作 $A = B$ 。

例4 设

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 1 & x & 3 \\ y & 1 & z \end{pmatrix},$$


已知 $A = B$, 求 x, y, z .

解 $\because A = B,$

$$\therefore x = 2, \quad y = 3, \quad z = 2.$$

四、小结

1. 矩阵的概念 — m 行 n 列数表

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{m1} & a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

2. 特殊矩阵

方阵 ($m = n$);

行矩阵与列矩阵;

单位矩阵;

对角矩阵;

零矩阵;

三角方阵;

对称方阵;